



NO HAY 2 SIN 3 RICOS & MOCOSOS EN TU CELULAR

JUEGO INTERACTIVO DEL PROGRAMA RICOS & MOCOSOS PARA LOS USUARIOS DE CELULARES

1. INTRODUCCION GENERAL

El entretenimiento consiste en responder distintas preguntas, semana a semana, ligadas al contenido del sketch Ricos y Mocosos, buscando, a lo largo de cada semana, obtener la mayor cantidad de puntos.

Los participantes deberán responder 10 preguntas para finalizar una ronda de juego. Cada una de las preguntas serán afirmaciones que los participantes deberán responder seleccionando la opción TODO BIEN (Verdadero) o PATETICO (Falso). Por cada respuesta correcta sumarán 10 puntos y por cada respuesta incorrecta no sumaran ni restaran puntos.

Para responder cada pregunta los usuarios contarán con 60 segundos. Al final de la semana el PARTICIPANTE que haya logrado el mayor puntaje será el ganador del premio semanal. Cada participante contará con la posibilidad de jugar un total máximo de 5 rondas semanales. Cada una de las rondas servirá para mejorar su puntaje, no siendo estos acumulativos.

2. DESARROLLO DEL JUEGO

– Paso 1 – COMIENZO

Para poder participar del juego el participante deberá enviar un mensaje de texto con la palabra "TIPO" al número corto 2255 o llamar al número *2255. El juego podrá ser jugado en cualquier momento del día, los siete días de la semana.

– Paso 2 – BIENVENIDA

El participante que por primera vez participe recibirá un mensaje de texto **por única vez** que dice: *"Todo bien? Bienvenido a Ricos y Mocosos! Bases y Condiciones: www.by-cycle.com. Costo del mensaje \$0,50 +imp".* Luego recibirá un nuevo mensaje diciéndole *"Responde enviando RM TODO BIEN o RM PATETICO al 2255 y suma puntos. Para empezar ya manda RM JUGAR al 2255".*

– Paso 3 – PREGUNTAS

Una vez dentro del juego la mecánica se desarrolla de la siguiente manera.

Por ejemplo,

El participante envía: **TIPO** al número corto 2255

Responde la aplicación: **Todo bien? Bienvenido a Ricos y Mocosos! Bases y Condiciones:**



www.by-cycle.com. Costo del mensaje \$0,50 +imp

Responde la aplicación: **Responde enviando RM TODO BIEN o RM PATETICO al 2255 y suma puntos. Para empezar ya manda RM JUGAR al 2255**

El participante envía: **RM JUGAR**

Responde la aplicación: **Comenzamos: Felicitas está enamorada del profesor A Secas? Envía RM T o RM P al 2255**

El participante envía: **RM T**

El participante envía: **Correcta! El personaje de Freddy Villarreal se llama Alvarito? Envía RM T o RM P**

El participante envía: **RM P**

El participante continúa jugando hasta finalizar su ronda de 10 preguntas.

- Paso 4 – FINAL DE LA RONDA

Cuando finalice la 10ma pregunta, se le informará sobre el puntaje que ha acumulado, y se lo invitará en caso que sea posible) a jugar una nueva ronda.

Responde la aplicación: **Correcta! Tenes xxx pts. Para mejorar tu puntaje envía TIPO al 2255.**

Una vez que cumplieron con las 5 rondas de 10 preguntas recibirán el siguiente mensaje:

Responde la aplicación: **Correcta! Tenés xxx pts. Esta semana no te quedan rondas, vuelve a intentar la proxima**

Asimismo deberán existir en la aplicación los comandos:

- **AM FIN:** para finalizar un juego antes de la decima pregunta.
- **AM BASES:** para conocer las Bases y Condiciones (www.by-cycle.com.ar)

- Paso 5 – STATUS

En cualquier momento, el participante podrá conocer su puntaje, enviando RM STATUS:

El participante envía: **RM STATUS**

Si tiene una ronda finalizada y aun tiene ronda pendiente :

Responde la aplicación: **Tipo nada, tu mejor puntaje es xxx puntos. Para mejorar tu puntaje envía TIPO al 2255**

Si finalizo todas las rondas:

Responde la aplicación: **Tipo nada, tu mejor puntaje es xxx puntos. No tenes mas rondas pendientes pero podes jugar la semana proxima!**



3. GANADORES y PREMIOS

Cada participante podrá responder hasta 5 rondas de 10 preguntas cada una. En cada ronda podrá llegar a un máximo de 100 puntos, ya que con cada respuesta correcta sumará 10 puntos. Al final de la semana, se computará su mejor ronda.

Será el ganador de la semana quien haya acumulado la mayor cantidad de puntos. En caso de empate el criterio a utilizar será la anterioridad de respuesta.

Los premios serán:

Premios Semanales:

1er premio: Una (1) participación como "extra" en el programa de televisión No hay 2 sin 3.

2do premio: Un (1) equipo reproductor de MP3

Será el ganador mensual aquel que a lo largo de todo el mes haya acumulado mejor puntaje.

Premio Mensual: Una (1) cámara digital.

4. PARTICIPACION POR *2255

Dentro del *2255, los usuarios encontrarán la opción de participar del juego RICOS Y MOCOSOS EN TU CELULAR. Una vez marcada la opción RICOS Y MOCOSOS EN TU CELULAR el participante comenzará a interactuar con el entretenimiento bajo la misma modalidad adoptada para SMS

5. PRECIOS SMS 2255, *2255

La participación podrá realizarse por las 2 vías aptas de comunicación y los precios se detallan a continuación:

- **SMS 2255:** \$ 0,50 + imp. / mensaje.
- *** 2255:** \$ 0,90 + imp. / minuto de aire.

6. COMPAÑÍAS CELULARES INTERVINIENTES

El desarrollo para SMS y * está pensado para ser ejecutado sobre la base de usuarios de CTI Móvil, Movistar y Telecom Personal.