



DESAFÍO TEMÁTICO

Juego Interactivo Para Usuarios De Celulares

1. INTRODUCCION GENERAL

El entretenimiento consiste en una trivia que se presentará a través de la pantalla de televisión, durante la tanda de distintos programas. Se planteará en la pantalla un desafío a través de diferentes personajes, quienes retarán al televidente a responder preguntas sobre un determinado tema para ganar premios.

Existirán tres temáticas: **deportes, música y espectáculos** (cine y televisión). Cada temática será presentada en la pantalla por un personaje distinto:

Deportes = El Rey del Metegol

Música = Fito

Espectáculos = Oscar

Los participantes podrán participar en cualquiera de las 3 trivias en forma independiente, pero sus puntajes serán unificados en un único ranking.

Una vez aceptado el desafío, comenzará una ronda de siete (7) preguntas con tres opciones. Cada participante podrá jugar hasta cuatro rondas por semana de cada tema. Cada respuesta correcta se considerará un punto a favor del participante, y cada respuesta incorrecta será un punto en contra. Por ejemplo 7-0 si respondió las 7 preguntas bien, o 2-5 si respondió dos bien y cinco mal. El resultado de cada ronda no será acumulativo, sino que al final de la semana, se computará la mejor ronda de cada participante, indistintamente de la temática por la que haya participado.

Para responder cada pregunta, los usuarios contarán con 60 segundos.

El juego podrá ser jugado durante las 24 horas del día, los siete días de la semana.

2. DESARROLLO DEL JUEGO:

Para comenzar a participar el usuario deberá enviar el comando "**DESAFIO**" al 2255.

El participante que por primera vez ingrese al juego recibirá un mensaje de texto **por única vez** que dice: "*Bienvenido al Desafío Temático! Elegi tu tema, responde y gana premios! Bases:www.by-cycle.com. Costo: 0,50+imp/mje*". Luego recibirá un nuevo mensaje con el menú de temas para responder; en el caso que en algún tema no le queden rondas por jugar esa semana (de las 4 disponibles), no se le mostrará dicho tema en este menú.

En sus participaciones subsiguientes, comenzará recibiendo el menú de temas.

Por ejemplo,

El participante envía: **DESAFIO** al número corto 2255

Responde la aplicación: **Bienvenido al Desafío temático! Elegi tu tema, responde y gana premios! Bases:www.by-cycle.com. Costo: 0,50+imp/mje**

Responde la aplicación: **A quien quieres desafiar? M-Rey del Metegol F-Fito O-Oscar. Envía DES y opcion al 2255**



El participante envía: **DES M** al 2255

Una vez que eligió el tema, comenzará a responder la ronda de 7 preguntas. Cada pregunta contestada correctamente se considerará un punto "a favor" del participante, y cada pregunta incorrecta, un punto "en contra"

El participante envía: **DES M** al 2255

Responde la aplicación: **Comenzamos: En que club debuto Gabriel Batistuta? R-River Plate B-Boca Jrs N-Newells OB. Envía DES y tu opcion**

El participante envía: **DES R** al número corto 2255

Responde la aplicación: **Incorrecta! Cuantas medallas de Bronce gano Argentina en las Olimpiadas de Atenas 2004? 2-2 0-0 4-4. Envía DES y tu opcion**

El participante continúa jugando hasta finalizar la ronda de siete (7) preguntas.

Cuando finalice la 7ma pregunta, se le informará su resultado, y se lo invitará (en caso que le quede alguna ronda disponible en cualquiera de los tres temas) a jugar una nueva ronda.

El participante envía: **DES 2** al número corto 2255

Responde la aplicación: **Correcta! Resultado en esta ronda: 6-1. Para volver a jugar y mejorar tu puntaje envía DESAFIO al 2255**

De responder a la pregunta fuera del tiempo establecido, se considerará la respuesta incorrecta, enviándole en el mensaje que respondió "*fuera de tiempo*".

El mejor resultado que podrá lograr un participante en una ronda será 7-0.

3. COMANDOS GENERALES

Se deberán desarrollar además los siguientes comandos generales:

- **DES BASES:** para consultar las Bases & Condiciones
- **DES FIN:** para finalizar una ronda sin haber contestado las siete preguntas
- **DES STATUS:** para consultar los resultados obtenidos durante una semana. Se le informará el mejor resultado indicando en que tema lo alcanzó.

4. GANADORES & PREMIOS

Los puntajes no serán acumulativos, sino que se considerará la mejor ronda de cada participante (indistintamente de las temáticas) para elaborar el ranking.

Se determinarán ganadores semanales de acuerdo a los siguientes criterios:

1. Mejor resultado obtenido (de acuerdo a las preguntas correctas respondidas)
2. Menor tiempo utilizado para responder el total de preguntas por las que participó



3. Quien haya logrado antes los mejores resultados de 1 y 2

Los premios consistirán en \$ 500 (quinientos pesos) en efectivo por semana al mejor resultado (de acuerdo a los criterios antes mencionados) de cada semana.

5. COSTO DE PARTICIPACION

El costo de participación a través del envío de mensajes de texto al número corto 2255 es de \$0,50 más impuestos por mensaje enviado.

6. COMPAÑÍAS CELULARES INTERVINIENTES

El desarrollo está pensado para ser ejecutado sobre la base de usuarios de las tres compañías Celulares CTI Móvil, Telefónica Movistar (ex-Movicom Bellsouth y ex-Telefónica Unifón) y Personal.