



RADIO LA 100 – FM 99.9 MHZ

Aplicación Interactiva Para Usuarios De Celulares

TRIVIA DE LA100

Se presentará una trivía de preguntas y respuestas relacionadas a la música Pop, Rock, Latina, Dance, y demás géneros presentados por la radio. Las preguntas se presentarán bajo la modalidad VERDADERO / FALSO.

Cada semana, un mismo ANI podrá responder hasta tres rondas de 10 preguntas. Aquel participante que responda la mayor cantidad de preguntas en el menor tiempo posible será el ganador semanal.

a. DESARROLLO DEL JUEGO

Aclaración: Todos los mensajes que se verán a continuación son sólo un ejemplo; los mismos serán reemplazados y podrán ser gestionados de distinta manera de acuerdo a la aplicación.

– Paso 1 – COMIENZO

Para poder participar del juego el participante deberá enviar un mensaje de texto que diga "RADIO" al número corto 2255. El juego podrá ser jugado las 24 horas, los 7 días de la semana.

– Paso 2 – BIENVENIDA

El participante que por primera vez participe recibirá un mensaje de texto que dice: *"Llego la 100 a tu celular! Envía RC V (Verdadero) o RC F (Falso) al 2255. Costo: 0,50+imp/msj. Bases:www.by-cycle.com"*. Luego recibirá un nuevo mensaje con la primera pregunta para empezar a jugar.

– Paso 3 – PREGUNTAS

Una vez dentro del juego la mecánica se desarrolla de la siguiente manera:

El participante envía: **"RADIO"** al número corto 2255

Responde la aplicación: **Llego la 100 a tu celular! Envía RC V (Verdadero) o RC F (Falso) al 2255. Costo: 0,50+imp/msj. Bases:www.by-cycle.com**

Responde la aplicación: **El tema DON lo canta MIRANDA? Envía RC V o RC F**

El participante envía: **RC V**



Responde la aplicación: **Correcta! Maitena conduce Disco Retro? Envía RC V o RC F**

El participante envía: **RC F**

Responde la aplicación: **Incorrecta. Estopa presento un acustico en LA 100? Envía RC V o RC F**

El participante continúa jugando hasta finalizar la ronda de 10 preguntas.

b. FIN DE LA RONDA

Una vez que responda las 10 preguntas de una ronda, la aplicación lo invitará a jugar nuevamente (si pudiera).

Por ejemplo, (Viene de un juego anterior)

El participante envía: **RC F**

Responde la aplicación: **Incorrecta! Sumaste xxxpts en la ronda. Para volver a jugar envía RADIO al 2255**

c. OTROS COMANDOS

Además de los descriptos, la aplicación deberá contar con los siguientes comandos:

- **RC FIN:** en el caso que el participante desee terminar una ronda antes de llegar a la 10ma pregunta
- **RC BASES:** para conocer las Bases y Condiciones del entretenimiento
- **RC STATUS:** le informará su mejor ronda de la semana

d. CÁLCULO DE PUNTAJES, GANADORES & PREMIOS

Por cada respuesta correcta, se otorgarán 10 puntos, por cada respuesta incorrecta o contestada fuera de tiempo no se sumarán ni restarán puntos. En total, un mismo participante podrá sumar un máximo de 100 puntos en una semana, y 400 puntos a lo largo del mes.

Semanalmente, se determinará un ranking con las mejores posiciones, de acuerdo a los siguientes criterios:

- A) Mayor puntaje obtenido a lo largo de la mejor ronda
- B) Menor tiempo utilizado en responder la totalidad de preguntas de la ronda
- C) El que haya logrado antes los puntajes A y B

Se entregará como premio a aquel participante que al finalizar el mes figure en el primer lugar del ranking, un Reproductor de MP3 marca I-Pod. Asimismo, se entregarán premios mensuales (consistentes en CDs y entradas) a aquellos participantes que queden alcancen el primer lugar cada semana. Un mismo participante no podrá ganar más de un premios semanal en un mismo mes, aunque podrá ganar un premio semanal y el mensual.



COSTO DE PARTICIPACION

El costo de participación a través del envío de mensajes de texto al número corto 2255 es de \$0,50 más impuestos por mensaje enviado.

COMPAÑÍAS CELULARES INTERVINIENTES

El desarrollo está pensado para ser ejecutado sobre la base de usuarios de las tres compañías Celulares CTI Móvil, Telefónica Movistar (ex-Movicom Bellsouth y ex-Telefónica Unifón) y Personal.